

ROMÂNIA  
JUDEȚUL BIHOR  
CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI  
CEICA



România, jud.Bihor  
Str.Principală, nr.67  
Tel. și fax 0259/324464  
[www.primariaceica.ro](http://www.primariaceica.ro)  
[primaria.ceica@cjbihor.ro](mailto:primaria.ceica@cjbihor.ro)

**H O T Ă R Ă R E**

**privind reactualizarea Regulamentului de organizare și funcționare al Consiliului local al Comunei Ceica, Judetul Bihor**

Consiliul local al comunei Ceica, județul Bihor, având în vedere:  
-Proiectul de hotărâre și referatul de aprobare al proiectului de hotărâre întocmit de primarul comunei Ceica, Judetul Bihor;  
-raportul de specialitate întocmit de secretarul general al comunei Ceica;  
-avizul comisiei de specialitate pentru Comisia pentru administrație publică, juridică și de disciplină, apărarea ordinii și liniștii publice, a drepturilor cetățenilor, muncă și protecție socială,  
În temeiul prevederilor art. 129 alin. (2) lit.(a), art. 139 alin. (3) lit.(i), art. 196 alin.(1) lit.(a) și art.197 alin.(1) și (2) din OUG nr. 57/2019 - Codul administrativ,  
În temeiul Legii nr. 24/2000 privind normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative, republicată în anul 2010,

**Consiliul local al comunei Ceica,**

**H O T Ă R Ă Ș T E :**

**ART.1.** Se aprobă reactualizarea Regulamentului de organizare și funcționare al Consiliului local al Comunei Ceica, județul Bihor, conform anexei, care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**ART.2.**- Prezenta hotărâre se va comunica prin grija secretarului general cu:  
- Institutia Prefectului -județul Bihor,  
-Primarului comunei Ceica,  
- consilierilor locali prin semnatura de luare la cunoștință și va fi făcută publică în format electronic pe site-ul instituției la adresa [www.ceica.ro](http://www.ceica.ro) .  
-dosar

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ**

**CORB MARIANA**

**CONTRASEMNEAZĂ  
SECRETAR GENERAL**

**DOREL OCTAVIAN GOLDEA**

**Nr.82 din 30 septembrie 2019.**

**Consilieri Total – 13,**

**Nr.consilieri prezenți - 11**

**Hotărâre adoptată cu:11 voturi pentru**

